



FOREVER GREEN

Musique

Lord of the dance -Ronan HARDIMAN-BPM 106 à 14

Chorégraphe

Siamsa - Ronan HARDIMAN
Angie SHIRLEY – Clifton , NOTTINGHAM -
ANGLETERRE / Mai 1998

Type

Ligne, 4 murs, 48 temps

Niveau

Débutants

Source

Speed' Irène

Traduction

Irène COUSIN Professeur de danse NTA

SHUFFLE FORWARD. TOE POINTS. CROSS OVER. UNWIND

1&2 SHUFFLE D en avançant : D. G. D.

3&4 SHUFFLE G en avançant : G. D. G.

5& TOUCH pointe PD côté D - 1 pas PD à côté du PG

6& TOUCH pointe PG côté G - CROSS PG à D du PD (par devant)

7.8 UNWIND : 1/2 tour D

SHUFFLE FORWARD. TOE POINTS. CROSS OVER. UNWIND

1&2 SHUFFLE D en avançant : D. G. D.

3&4 SHUFFLE G en avançant : G. D. G.

5& TOUCH pointe PD côté D - 1 pas PD à côté du PG

6& TOUCH pointe PG côté G - CROSS PG à D du PD (par devant)

7.8 UNWIND 1/2 tour D

SCUFF. SWING. SHUFFLE BACK

1.2 SCUFF talon D devant - SWING PD côté D (*jambe tendue en passant par la D*)

3&4 SHUFFLE D en reculant : D. G. D.

5.6 SCUFF talon G devant - SWING PG côté G (*jambe tendue en passant par la G*)

7&8 SHUFFLE G en reculant : G. D. G.

SHUFFLE FORWARD. STEP. PIVOT. SHUFFLE FORWARD. STEP. PIVOT

1&2 SHUFFLE D en avançant : D. G. D.

3.4 1 pas PG devant - 1/2 tour PIVOT vers D (*appui PD*)

5&6 SHUFFLE G en avançant : G. D. G.

7.8 1 pas PD devant - 1/2 tour PIVOT vers G (*appui PG*)

SYNCOPATED SIDE STEPS. SCUFF. SWING. COASTER STEP

1&2 1 pas PD côté D - CROSS PG derrière PD - 1 pas PD côté D

3&4 CROSS PG devant PD - 1 pas PD côté D - CROSS PG devant PD

5.6 SCUFF talon D devant - SWING PD côté D

7&8 COASTER STEP D : reculer PD derrière - reculer PG à côté du PD - 1 pas PD devant

SYNCOPATED SIDE STEPS. SCUFF. SWING. QUARTER TURN LEFT. COASTER STEP

1&2 1 pas PG côté G - CROSS PD derrière PG - 1 pas PG côté G

3&4 CROSS PD devant PG - 1 pas PG côté G - CROSS PD devant PG

5.7 SCUFF talon G devant - **1/4 de tour G** SWING PG côté G

7&8 COASTER STEP G : reculer PG derrière - reculer PD à côté du PG - 1 pas PG devant

REPRENDRE LA DANSE DU DEBUT SANS PERDRE LE SOURIRE !!!